



# Dark Castle

# DARK CASTLE

(Темный замок)

Каждый ищет свою долю адреналина...

Боб обычный деревенский парень. Работает на ферме изо дня в день, не покладая рук...

И вот однажды устал от однообразия, он решает отвлечься от обыденности. Так сказать взбодриться.

Где же это можно сделать, подумал Боб?

И вдруг его осенило!

В старом заброшенном замке, который находится неподалёку от его фермы.

Много слухов ходит об этом месте... Одни поговаривают, что замок тот заколдован. Другие говорят, что там живут привидения. А кто-то вообще рассказывает, что там можно остаться навечно...

Одно известно, ночью там всегда горят свечи...

И вот с наступлением ночи, он хватает с собой коробок спичек и отправляется за острыми ощущениями...

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

В погоне за адреналином, Боб  должен выдержать все опасности темного замка и не остаться там навсегда...

Чтобы пройти уровень Бобу необходимо двигаться к лестнице,  которая ведет на следующий уровень... 

## Управление:

Клавиатура: O, P, SPACE, Z, R.

Kempston джойстик

Sinclair джойстик

## Особенности игры.

**Спички** -  2

Используйте спички для освещения комнат в замке.

Пока спичка горит, постарайтесь хорошенько заполнить все, что она освещает в комнате, потому что ее использовать можно лишь один раз!

**Время** -  00:01

Максимальное время нахождения в замке - 60 минут!

Если Боб задержится более чем на секунду от положенного времени, он останется в нем навсегда...


**Привидения** - 


В замке существуют разновидности привидений, которые могут добавлять секунды, минуты к общему времени, либо отнимать жизнь, при столкновении с ними.

**Подвижное** -  - добавляет секунды,  - добавляет минуты.

**Статичное** -  - отнимает жизнь.

**Ловушки:**

В некоторых комнатах есть ловушки, из которых нельзя выбраться. Если такое случится, жмите клавишу -  R.

Будет перезапуск уровня, и добавление пяти минут  + 5 к общему времени игры. Жизни при этом не теряются. Будьте внимательны!

**Лифты** - 

Лифты движутся только вверх, и все разом вне зависимости на каком из них будет находиться Боб. Шмейте это вкиду.

**Жизни** -  5

Берегите жизни, их всего пять на всю игру.

## БЛАГОДАРНОСТИ

- Максиму Никитину aka WBR^NOT-Soft - бета-тестирование, советы по игре, рекомендации по уровням.
- Константину Никитину - перевод текста.
- Евгению Колесникову aka Buddy^ERA Creative Group - заставка к игре
- Сергею Сиротенко aka Blade - компоновка материала, АУ музыка в игре.
- Олегу Ориджину aka Oleg Origin - постер к игре
- Джонатану Карлвеллу aka Jonathan - Arcade Game Designer (AGD)

Приятной игры!

SPECTRUM FOREVER!