

ISS Joystick Interface

2004 OCRed by Wilko Schröter

INSTRUCTIONS FOR ISS-JOYSTICK-INTERFACE

First, plug the joystick into the port required,

- port A when the software is compatible with a Kempston type joystick (IN31)
- port B for any software with IN32

Listed below are test routines and example programs:

- Port A i. e. IN31 command
- Port B i. e. IN32 command

Enter the short program listed below:

```
10 PRINT IN31 (Port A)
20 PRINT IN32 (Port B)
30 POKE 23692,-1
40 PAUSE 10
50 GOTO 10
```

Port A or Port B returns the following values with the joystick connected:

- 0 = NO PRESS (no joystick movement)
- 1 = RIGHT
- 2 = LEFT
- 4 = DOWN
- 8 = UP
- 16 = FIRE

The directions and the fire button give combined readings;

i.e. port value of

26 = 16 (fire) + 8 (up) + 2 (left) etc.,

When writing your own programs you can incorporate both ports simultaneously.

You have the options of using two joysticks controlling two separate objects on the screen at the same time.

JÜRGEN SCHUMPICH
INT. INDUSTRIEVERTRETUNGEN GMBH

11/84

BEDIENUNGSANLEITUNG FÜR ISS-JOYSTICK-INTERFACE

Zuerst schließen Sie das Joystickkabel in Abhängigkeit der benutzten Software an das ISS-Interface an:

in Port A, wenn Sie Kempston-Joystick-kompatible Programme (IN31) benutzen,
in Port B, wenn Sie Programme mit IN32 benutzen.

Einige Programmierbeispiele:

Befehl für Port A (IN31)

Befehl für Port B (IN32)

```
10 PRINT IN31 (Port A)
20 PRINT IN32 (Port B)
30 POKE 23692,-1
40 PAUSE 10
50 GOTO 10
```

Folgende Werte erscheinen am rechten Bildschirmrand:

Wird der Joystick nicht bewegt, wird 0 angezeigt,

0 = keine Bewegung

1 = rechts

2 = links

4 = unten

8 = oben

16 = Feuer

Bei gleichzeitigem Bewegen des Steuerknüppels und Betätigen des Feuerknopfes werden die Werte addiert; z. B.:

26 = 16 (Feuer) + 8 (oben) + 2 (links) usw.

Beide Ports können simultan benutzt werden.

Damit haben Sie die Möglichkeit, zwei verschiedene Objekte zur selben Zeit auf Ihrem Bildschirm zu kontrollieren.

JÜRGEN SCHUMPICH
INT. INDUSTRIEVERTRETUNGEN GMBH